

# Missioon: Dash ja iluuisutamine

Kesktaase (vanus 8-10a)

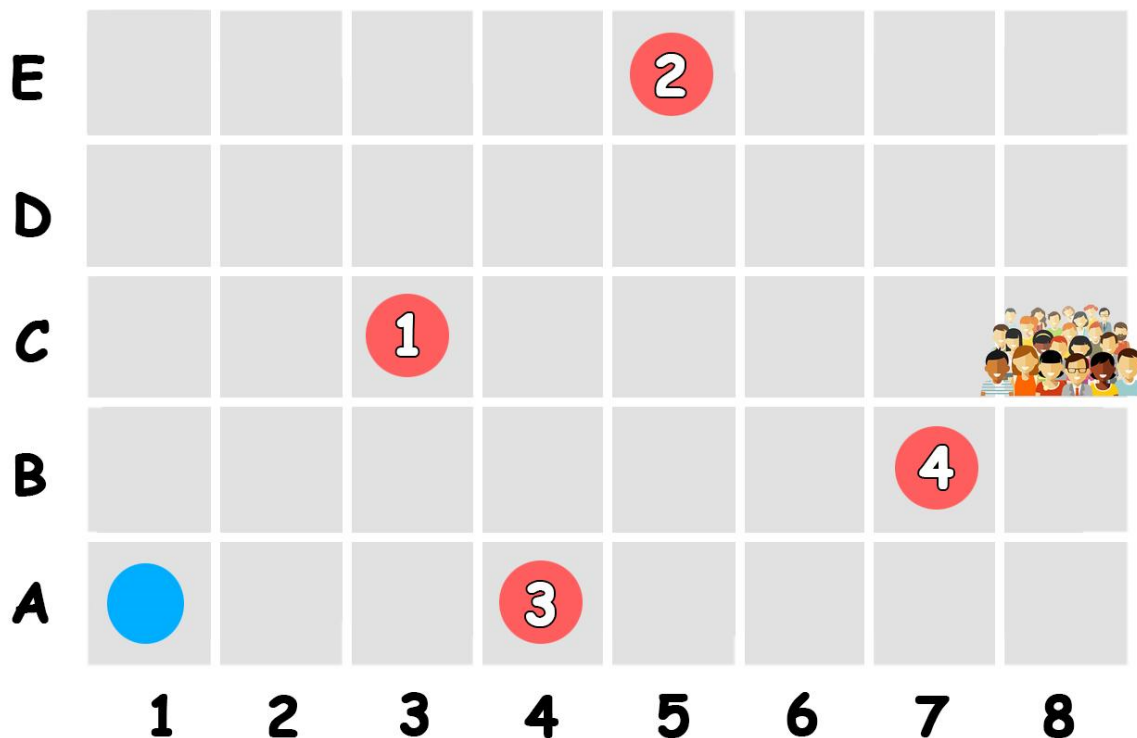


Vajalikud vahendid:

- Dash robot
- Nutiseade (Wonder või Blockly rakenduse kasutamiseks)
- Võistlusmati ehitamiseks suurt paberit, teipi vm (ruudu suurus 30x30 cm)
- Meisterdamisvahendid- kostüümi meisterdamiseks, publiku jaoks võib kasutada näiteks nukke, minifiguure vms.

## Väljakutse

Dash on jõudnud iluuisutamise finaali. Finaalis võitmiseks tuleb tal välja mõelda tantsukava, mis läbib etteantud punkte matil. Igas tantsu punktis tuleb Dashil teha pisike osa oma kavast- heli ning valgusega. Dash alusta oma kava ruudust A1, liikudes edasi vastavatele tantsu punktidele õiges järjekorras (C3; E5; A4; B7). Dash tuvastab C8-s oleva objekti (publiku) ning jääb selle ees seisma, tänab publikut.



# Hindamine

Punktid:

- **10p** Dash sõidab läbi kõik etteantud ruudud õiges järjekorras
- **10p** Dash teeb iluuisutamise ruutudes heli ja valguse mängu
- **10p** Dash jääb publiku ees seisma ning tänab

Lisapunktid:

- **5p** Dash laulab finishis võidulaulu
- **4p** Ülesande lahendamisel on kasutatud andureid
- **3p** Dash kannab talveriietust- sall, müts vms (Eesti lipuvärvides)
- **2p** Dash muudab liikumisel välimust (nägusid) ja teeb rõõmuhüüdeid.
- **2p** Võistlusmatt on kujundatud teemakohaselt.
- **1p** Tõendusmaterjal on esitatud

Punkte on võimalik koguda ühekordselt. Ühe tegevuse mitmel korral läbi tegemine ei anna topelt punkte.

Tiimidel on võimalik koguda **täiendavalt kaks (2) lisapunkti**, kui nad teevad oma missiooni sooritamise video ja postitavad selle juhendaja abiga ühest kolmes Facebook grupis hashtagiga #roboolümpia:

- [Robotika lasteaias](#)
- [Robotika koolis](#)
- [Nutika Vanema Klubi](#)

## Tõendusmaterjal

- Tee pilt valminud rajast
- Tee Wonderi või Blockly rakenduses programmikoodist jagamise võti.
- Tee video väljakutse sooritamise ja jäädvusta tiimi tööprotsessi