

# Missioon: Ozobot

Algtase (soovituslik vanus 5-7 a)

Vajalikud vahendid:

- Ozobot BIT või EVO robot
- Erinevat värvi markerid
- Mati ehitamiseks suurt paberit (sobib ka tapeet)

## Väljakutse

Joonista Ozobotile unikaalne olümpiarada, mis koosneb järgmistest tähtedest O, L, Ü, M, P, I, A. Tähed võivad paikneda erinevas järjekorras, olla asetatud üksteise kõrvale või sisse, olla omavahel seotud või joonistatud eraldi. Oluline on, et Ozobot saaks mööda tähti liigelda ja tähed oleksid eristatavad (laps saab aru, kus on näiteks A täht).

## Hindamine

Punktid:

- 10p** Olümpiarada sisaldab kõiki seitset tähte (O, L, Ü, M, P, I, A).
- 10p** Olümpiaraja joonistamisel on kasutatud ära kõiki viit olümpiarõnga värvi (sinine, must, punane, kollane ja roheline), sealjuures on võetud arvesse, et üks olümpiavärv ei sobi Ozoboti liikumisraja joonistamiseks ja seda värvi on kasutatud kas kõrvalradade tegemiseks või kaunistamiseks

Lisapunktid:

- 5p** Olümpiaraja kaunistamisel on kasutatud kahte olümpiasümbolit – olümpiarõngaid ja olümpiatõrvikut.
- 5p** Ozobotil on olümpiarada läbides seljas kostüüm.
- 5p** Olümpiarada sisaldab vähemalt kahte Ozoboti värvikoodi.
- 5p** Olümpiarada on võimalik läbida nii, et Ozobot alustab teekonda O tähe juurest ja lõpetab teekonna A tähe juures ilma, et Ozoboti tuleks kordagi üles tõsta või abistada (vajalik on kasutada suunaga seotud värvikoode).

Punkte on võimalik koguda ühekordselt. Ühe tegevuse mitmel korral läbi tegemine ei anna topelt punkte.

Tiimidel on võimalik koguda **täiendavalt kaks (2) lisapunkti**, kui nad teevad oma missiooni sooritamise video ja postitavad selle juhendaja abiga ühest kolmes Facebook grupis hashtagiga #roboolümpia:

- [Nutivanema klubi](#)
- [Robotika lasteaias](#)
- [Robotika koolis](#)

## Tõendusmaterjal

- Tee pilt valminud olümpiarajast.
- Tee video Ozobotist, kuidas ta olümpiarada läbib.
- Tee pilt kostümeeritud Ozobotist.