

Missioon: Dash või Cue

Edasijõudnud (soovituslik vanus 11-14 a)

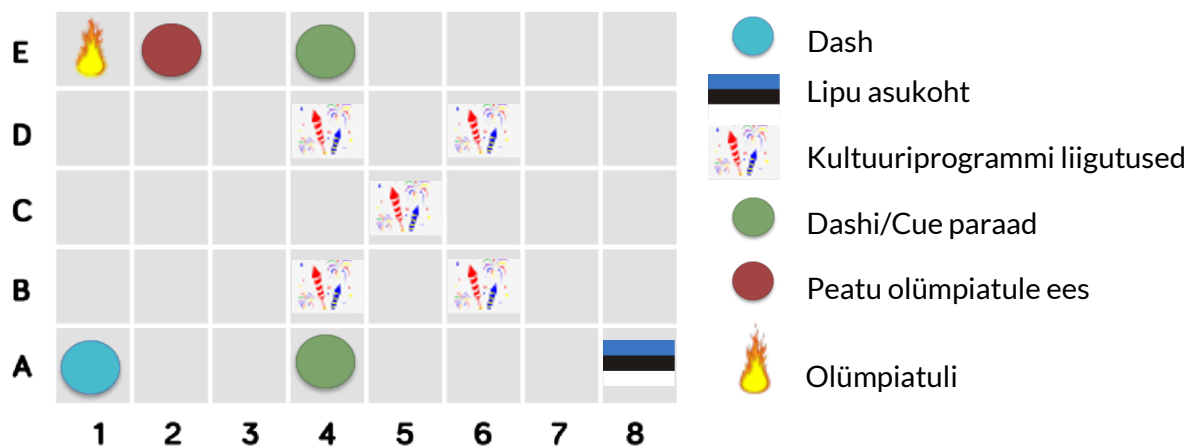
Vajalikud vahendid:

- Dash või Cue robot
- Võistlusmati ehitamiseks suurt paberit, teipi vm (ruudu suurus 30x30 cm) või Wonder matt
- Nutiseade (Wonder või Blockly rakenduse kasutamiseks)

Väljakutse

Dashide olümpia ei saa toimuda ilma avatseremooniata. Dashi avatseremoonia toimub suurel uhkel väljakul. Dash alustab liikumist A1 ruudust ja liigub A8 ruutu. A8 ruudus on lipp. Dash peatub lipu ees ja laulab paar rida Eesti hümnist. Pärast hüdni alustab Dash kultuuriprogrammiga. Dash liigub järgmistesse ruutudesse: B6, C5, D4, D6, C5, B4. Igasse kultuuriprogrammi ruutu liikudes Dash pöörleb, muudab valgust ja teeb heli.

Pärast kultuuriprogrammi toimub Dashil väike paraad. Dash liigub B4 ruudust E4 ruutu, pöörab ümber ja liigub A4 ruutu ja seejärel uuesti E4 ruutu. E4 ruudus peab Dash meeololuka kõne kasutades Dashi heli võimalusi. Kõige lõpuks liigub Dash E2 ruutu. E1 ruudus on Dashi ees lõõmav olümpiatuli.



Hindamine

Punktid:

- 10p** Dash sõidab läbi kõik etteantud ruudud.
- 10p** Dash teeb kultuuriprogrammi ruutudes heli ja valguse mängu ning peab kõne.
- 10p** Dash laulab hüdni.

Lisapunktid:

- 5p** Dash on kostümeeritud.
- 5p** Dash muudab liikumisel välimust ja teeb rõõmuhüüdeid.
- 5p** Võistlusmatt on kujundatud teemakohaselt (A8 ruudus on lipp, E1 ruudus on kujutatud olümpiatuld).
- 5p** Programmeerimisel/liikumise panemisel on kasutatud andureid.

Punkte on võimalik koguda ühekordselt. Ühe tegevuse mitmel korral läbi tegemine ei anna topelt punkte.



Tiimidel on võimalik koguda **täiendavalt kaks (2) lisapunkti**, kui nad teevad oma missiooni sooritamise video ja postitavad selle juhendaja abiga ühest kolmes Facebook grupis hashtagiga #roboolümpia:

- [Nutivanema klubi](#)
- [Robotika lasteaias](#)
- [Robotika koolis](#)

Tõendusmaterjal

- Tee Wonderi või Blockly rakenduses programmikoodist jagamise võti.
- Tee video väljakutset sooritamise ja jäädvusta tiimi tööprotsessi.