

Missioon: Dash

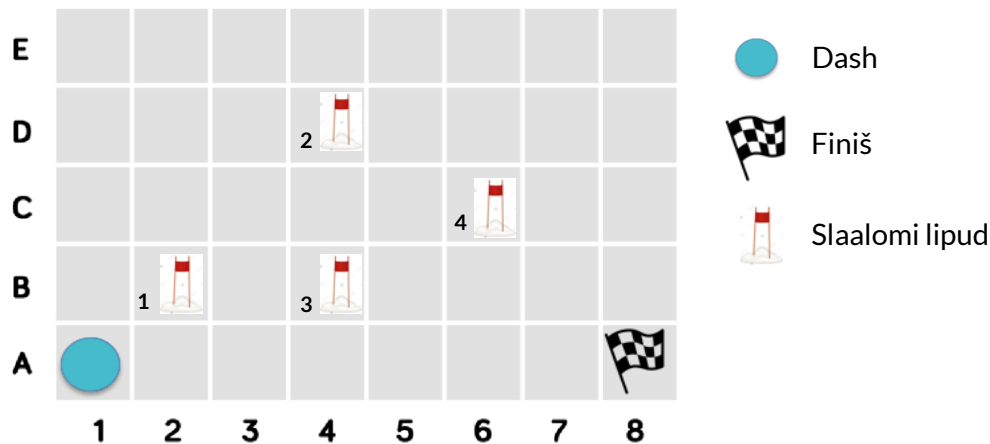
Kesktaase (soovituslik vanus 8-10 a)

Vajalikud vahendid:

- Dash robot
- Võistlusmatti ehitamiseks suurt paberit, teipi vm (ruudu suurus 30x30 cm) või Wonder matt
- Nutiseade (Wonder või Blockly rakenduse kasutamiseks)
- Topsid slaalom väljaku tähistamiseks.

Väljakutse

Dash on jõudnud taliolümpiale, kus plaanib osaleda slaalomi laskmises. Slaalomirada algab kõrge mäe otsast ruudust A1. Dash peab läbima raja õiges järjekorras, möödudes slaalomi lippudest nii, et ta lippe ei riiva. Finiš asub ruudul A8. Jõudes finišisse, teeb Dash võidutantsu.



Hindamine

Punktid:

- 10p** Dash läbib slaalomi riivamata ühtegi lippu.
- 10p** Võistlusmatt on kujundatud slaalomi väljakuks.
- 10p** Dash tantsib lõpus võidutantsu.

Lisapunktid:

- 5p** Dash kannab võistlusvormi.
- 5p** Dash muudab liikumisel välimust ja teeb rõõmuhüüdeid.
- 5p** Slaalomirajale on lisatud viies lipp.
- 5p** Ülesande lahendamisel on kasutatud andureid.

Punkte on võimalik koguda ühekordselt. Ühe tegevuse mitmel korral läbi tegemine ei anna topelt punkte.



Tiimidel on võimalik koguda **täiendavalt kaks (2) lisapunkti**, kui nad teevad oma missiooni sooritamise video ja postitavad selle juhendaja abiga ühest kolmes Facebook grupis hashtagiga #roboolümpia:

- [Nutivanema klubi](#)
- [Robotika lasteaias](#)
- [Robotika koolis](#)

Tõendusmaterjal

- Tee Wonderi või Blockly rakenduses programmikoodist jagamise võti.
- Tee video väljakutset sooritamise ja jäädvusta tiimi tööprotsessi.