

# Missioon: Ozobot

Kesktaase (soovituslik vanus 8-10 a)

Vajalikud vahendid:

- Ozobot BIT või EVO robot
- Erinevat värvi markerid
- Mati ehitamiseks suurt paberit (sobib ka tapeet)

## Väljakutse

Joonista Ozobotile unikaalne olümpiarada, mis koosneb järgmistest tähtedest O, L, Ü, M, P, I, A. Tähed võivad paikneda erinevas järjekorras, olla asetatud üksteise kõrvale või sisse, olla omavahel seotud või joonistatud eraldi. Oluline on, et Ozobot saaks mööda tähti liigelda ja tähed oleksid eristatavad (laps saab aru, kus on näiteks A täht).

## Hindamine

Punktid:

- 10p** Olümpiarada sisaldab kõiki seitset tähte (O, L, Ü, M, P, I, A)
- 10p** Olümpiarada sisaldab viit erinevat Ozoboti värvikoodi.
- 10p** Olümpiaraja kaunistamisel on kasutatud kolme olümpiasümbolit – olümpiarõngaid, olümpiatõrvikut ja olümpia motot "citius, altius, fortius".

Lisapunktid:

- 5p** Ozobotil on olümpiarada läbides seljas ühte kindlat olümpiaspordiala kujutav kostüüm.
- 5p** Olümpiaraja joonistamiseks on kasutatud kolme erinevat olümpiarõnga värvi.
- 5p** Olümpiaraja äärde on joonistatud kaasaalajad/pealtvaatajad.
- 5p** Olümpiarada on võimalik läbida nii, et Ozobot alustab teekonda O tähe juurest ja lõpetab teekonna A tähe juures ilma, et Ozoboti tuleks kordagi üles tõsta või abistada (vajalik on kasutada suunaga seotud värvikoode).

Punkte on võimalik koguda ühekordselt. Ühe tegevuse mitmel korral läbi tegemine ei anna topelt punkte.

Tiimidel on võimalik koguda **täiendavalt kaks (2) lisapunkti**, kui nad teevad oma missiooni sooritamises video ja postitavad selle juhendaja abiga ühest kolmes Facebook grupis hashtagiga #roboolümpia:

- [Nutivanema klubi](#)
- [Robotika lasteaias](#)
- [Robotika koolis](#)

## Tõendusmaterjal

- Tee pilt valminud olümpiarajast.
- Tee video Ozobotist, kuidas ta olümpiarada läbib.
- Tee pilt kostümeeritud Ozobotist.